

MULTIAVENTURA



DESPEDIDAS

big
eventos
valencia

www.despedidasbig.com/valencia



MULTIAVENTURA

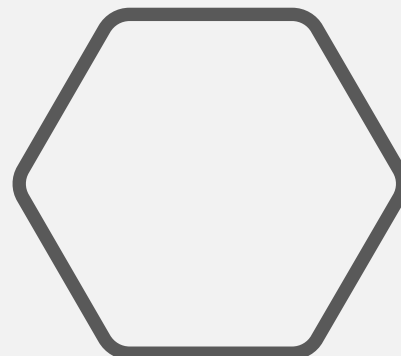
Disponemos de 15.000 m2 destinados a Juegos de Multiaventura: Lucha Amarilla, Birrarium, Luchadores de Sumo, Tirolinas, Rocódromo, Fútbolín Humano, Sálvese Quién Pueda, etc. Más de 30 juegos para combinarlos a vuestro antojo.

En cada sesión se realiza un circuito a elegir entre varios, siempre acompañados de monitores que van asistiendo al grupo en todo momento.

Una vez formalizada la reserva, una monitora se pondrá en contacto con vosotr@s y asesorará al grupo.

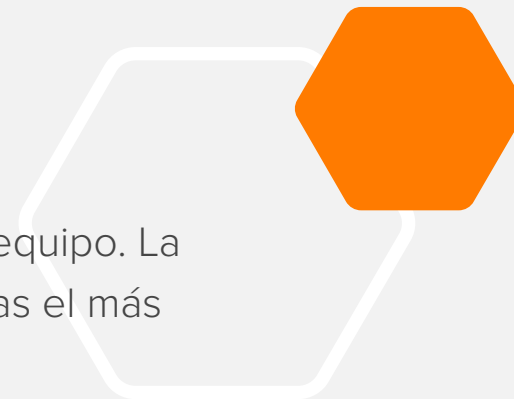
PRECIO

desde
20€
persona



CIRCUITOS TEAM, RETOS Y AVENTURA

En circuitos Team, Retos y Aventura los juegos son cortos y dinámicos, para fomentar el trabajo en equipo. La diferencia es que en el circuito Team es apto para grupos de 8 a 13 personas. A partir de 14 personas el más adecuado es el de Retos.



Circuito TEAM

(circuito disponible todo el año)

- Red Vóley
- Carrera de Mega Esquí
- Paso de Montaña
- Manojos de Espárragos
- El Laberinto
- Tubería Encadenada
- Carrera de sacos

Horarios:

09:30 - 12:00 - 15:30

18:00 (de abril a 1ª quincena de octubre)

- Edad mínima 10 años
- 2 horas de juego aprox.
- Ropa cómoda y calzado de deporte o montaña.

20 € por persona

Circuito RETOS

(circuito disponible todo el año)

- Zig Zag
- La Peonza
- El Iceberg
- Tetris
- La V
- Soga 4
- Hora Punta

Horarios:

09:30 - 12:00 - 15:30

18:00 (de abril a 1ª quincena de octubre)

- Edad mínima 10 años
- 2 horas de juego aprox.
- Ropa cómoda y calzado de deporte o montaña.

20 € por persona

Circuito de AVENTURA

(circuito disponible todo el año)

- Circuito aéreo por los árboles
- Torre de la Aventura (2 tirolinas)
- Rocódromo

Horarios:

09:30 - 12:00 - 15:30

18:00 (de abril a 1ª quincena de octubre)

- Edad mínima 10 años
- 2 horas de juego aprox.
- Ropa cómoda y calzado de deporte o montaña.

23 € por persona

CIRCUITOS HUMOR AMARILLO INVIERNO



HUMOR AMARILLO CLASSIC

(de 2ª quincena de septiembre a mayo)

- Luchadores de Sumo
- Lucha Amarilla (a 5 m. de altura)
- Fútbol Humano
- Sálvese Quién Pueda

Horarios:

09:30 - 12:00 - 15:30

18:00 (de abril a 1ª quincena de octubre)

- Edad mínima 14 años
- 2 horas de juego aprox.
- Ropa cómoda y calzado de deporte o montaña.

25 € por persona

HUMOR AMARILLO EXTREME

(de 2ª quincena de septiembre a mayo)

- Luchadores de Sumo
- Birrarium
- Misión imposible
- El Toro Loco

Horarios:

09:30 - 12:00 - 15:30

18:00 (de abril a 1ª quincena de octubre)

- Edad mínima 14 años
- 2 horas de juego aprox.
- Ropa cómoda y calzado de deporte o montaña.

25 € por persona

HUMOR AMARILLO DELUXE

(de 2ª quincena de septiembre a mayo)

- Fútbol Burbuja
- Velcro Wall
- Luchadores de Sumo
- Los Bolos

Horarios:

09:30 - 12:00 - 15:30

18:00 (de abril a 1ª quincena de octubre)

- Edad mínima 14 años
- 2 horas de juego aprox.
- Ropa cómoda y calzado de deporte o montaña.

25 € por persona

CIRCUITOS HUMOR AMARILLO VERANO



HUMOR AMARILLO CLASSIC VERANO (CON agua)

(de junio a 1ª quincena de septiembre)

- Lucha Amarilla (agua)
- Muro Puñetero
- Fútbol Acuático
- El Deslizador

Horarios:

09:30 - 12:00 - 15:30 - 18:00

- Edad mínima 14 años
- 2 horas de juego aprox.
- Ropa de baño, quien no la traiga no podrá jugar.

25 € por persona

HUMOR AMARILLO EXTREME VERANO (CON agua)

(de junio a 1ª quincena de septiembre)

- Misión imposible (agua)
- Hombre al agua
- Estira
- La Pasarela

Horarios:

09:30 - 12:00 - 15:30 - 18:00

- Edad mínima 14 años
- 2 horas de juego aprox.
- Ropa de baño, quien no la traiga no podrá jugar.

25 € por persona

HUMOR AMARILLO DELUXE VERANO (SIN agua)

(de junio a 1ª quincena de septiembre)

- Lucha Amarilla (altura)
- Fútbol Humano
- Sálvese Quién Pueda
- El Toro Loco

Horarios:

09:30 - 12:00 - 15:30 - 18:00

- Edad mínima 14 años
- 2 horas de juego aprox.
- Ropa cómoda y calzado de deporte o montaña.

25 € por persona

LOCO CIRCUITO AMARILLO DE OBSTÁCULOS (CON agua y barro)

(de junio a 1ª quincena de septiembre)

Circuito de humor amarillo con obstáculos, pozas de agua, barro, toboganes y mucho más! Habrá que superar cada prueba trabajando en equipo con los compañeros sin dejar a ninguno atrás.

Horarios:

10:00, 11:00, 12:00, 16:00, 17:00, 18:00

- Edad mínima 14 años
- 1 hora y media de juego aprox..
- Ropa cómoda y calzado de deporte o montaña que no os importe romper o ensuciar y ropa de baño debajo ya que al final del circuito hay duchas exteriores donde podéis quitaros la ropa de deporte y en ropa de baño, limpiaros la suciedad y el barro. Importante una muda seca para después.

25 € por persona



LISTADO DE JUEGOS

Lee... Observa... Piensa... Decide... ¿Eres atrevido? ¿Te gusta la emoción y la adrenalina? ¿Quieres vivir nuevas experiencias y emociones?

Aquí tienes propuestas para todo tipo de gustos y preferencias. Elige y disfrutaaaaa!!!!

Circuito aéreo por los árboles:

Sendero de 100 metros construido en las alturas con puentes en zigzag, puentes mono, redes verticales, troncos colgantes, plataformas... Diferentes tramos de diferente dificultad que tendrás que recorrer para acceder a la torre donde podrás comenzar a deslizarte por las tirolinas.



Torre de la Aventura:

Una vez superado el Circuito aéreo llegarás a la Torre de la Aventura, donde te deslizarás por 2 Tirolinas, una de iniciación de 50 metros y otra más larga y veloz de 100 metros. Mediante ésta actividad se experimentan sensaciones incomparables.



Rocódromo:

Torre de escalada de 7 metros de altura. Este deporte consiste en trepar por la pared artificial haciendo uso de técnicas básicas de ascenso y de los recursos físicos propios.



Tiro con arco:

Un deporte que puede considerarse uno de los más antiguos de la historia. Descubre la puntería de tus compañeros de equipo y cual de tus amigos es un Robin Hood, en una emocionante competición de rondas y puntuaciones.



Luchadores de sumo:

Es un juego de competencia para jóvenes y adultos, cuyo objetivo consiste en derrotar al adversario sacándolo de la lona de piso que conforma el ring. Los jugadores van enfundados dentro de unos trajes que simulan a los verdaderos luchadores de sumo.



Los Bolos:

Basado en el mítico juego del Gran Prix. Con los ojos tapados, los jugadores de un equipo deberán derribar por turnos, a los jugadores del equipo contrario, disfrazados de bolos humanos. Cada lanzador, deberá seguir las instrucciones que le dé su equipo para orientarse y acertar a derribar los bolos. Ganará el equipo que mayor número de bolos consiga derribar con todos sus lanzamientos.



Lucha Amarilla:

Juego de acción y combate en las alturas (a 5 metros), donde el equilibrio y la confianza del equipo serán fundamentales para ganar. Los "luchadores" trepan hasta el "ring aéreo", una pasarela horizontal de 50 cm de grosor, para enzarzarse en una lucha de adversarios hasta que un jugador es derribado y queda suspendido en las alturas. El resto de componentes del equipo ayudaran desde abajo mediante un sistema cuerdas, a deslizar a los luchadores hasta el suelo.



Birrarium:

Juego de acción y habilidad, divertido y participativo. Consiste en levantar una torre con unos módulos apilables, cajas de cerveza. El participante, con ayuda del resto de compañeros, debe ir apilando cajas bajo sus pies, haciendo crecer la torre sin caer. La torre se hará tan alta como se pueda, hasta que caiga el trepador (este quedará en el aire sujeto con una cuerda).



Sálvese quien pueda:

Es un juego de equipo muy divertido inspirado en el humor amarillo que consiste en que los jugadores de un equipo deben traspasar un sendero de montículos saltando de uno a otro mientras los componentes de su equipo rival empujan unas bolas colocadas como péndulos con la intención de derribar a los jugadores que intentan cruzar la pasarela.



Futbolín Humano:

Futbolín hinchable gigante, que combina el deporte favorito de todos, el fútbol, con la necesidad de colaboración entre los compañeros. Los jugadores sujetos por las manos a las barras sólo pueden moverse hacia los lados y deberán colar la pelota en la portería contraria.



Red Voley:

Juego de vóley, en el que dos equipos tendrán que lanzarse una pelota, de uno a otro lado de una red, utilizando para ello un gran aro recubierto con una malla, que deberán manejar entre varios jugadores.



Paso de Montaña:

Cada equipo deberá estudiar la forma de pasar desde una pasarela elevada hasta otra situada a 3 metros. No se puede pisar el suelo, y únicamente se cuenta con la ayuda de dos tabloncillos de diferente longitud y grosor. La aportación de ideas, la comunicación y el trabajo en equipo es imprescindible para superar la prueba.



El Toro Loco:

Basado en el mítico juego del Gan Prix. Con los ojos tapados, los jugadores de un equipo deberán derribar por turnos, a los jugadores del equipo contrario, disfrazados de bolos humanos. Cada lanzador, deberá seguir las instrucciones que le dé su equipo para orientarse y acertar a derribar los bolos. Ganará el equipo que mayor número de bolos consiga derribar con todos sus lanzamientos.



Manojo de espárragos:

Todos los miembros de un equipo son atados para hacer una carrera contrarreloj. Cada equipo deberá ir recogiendo unos objetos que irán encontrando en el camino a lo largo de la carrera, con la dificultad que conlleva que todo el equipo deba comportarse como un único individuo.



Carrera de Megaesquíes:

Divertida carrera en la que los participantes deberán ser más rápidos que sus oponentes en recorrer una distancia de 15 metros subidos en unos tabloncillos a modo de esquí. El problema está en que todo el equipo debe coordinarse para avanzar correctamente. es imprescindible el trabajo equipo para poder avanzar y superar la prueba.



El Laberinto:

Utilizando dos laberintos de madera, cada equipo sujetará el que le corresponda con sus manos y deberá hacer llegar al final del laberinto todas las bolas que le sean facilitadas, jugando con la gravedad y la inclinación del laberinto y sorteando los agujeros negros que hacen desaparecer las bolas.



Tubería encadenada:

Utilizando dos laberintos de madera, cada equipo sujetará el que le corresponda con sus manos y deberá hacer llegar al final del laberinto todas las bolas que le sean facilitadas, jugando con la gravedad y la inclinación del laberinto y sorteando los agujeros negros que hacen desaparecer las bolas.



Zig Zag:

Por turnos, los equipos deberán pasar sobre un "zigzag" a dos palmos del suelo, valiéndose de su equilibrio, sus compañeros y los apoyos en los cambios de dirección.



La Peonza:

Consiste en que cada equipo se sube a una plataforma inclinada con un eje central y el objetivo es ponerla horizontal y aguantar el mayor tiempo posible. La comunicación y jugar con el peso de cada participante serán las claves del juego.



El Iceberg:

Cada equipo se coloca en una plataforma de madera de un cierto tamaño y deberá ir pasando a otras más pequeñas hasta que eso se convierta en un problema que el equipo deberá resolver con mucha habilidad.



El Tetris:

Cada equipo deberá colocar dentro de una "bola" hecha de ruedas, al mayor número de participantes posible. No es tan fácil como parece... Habrá que aprovechar cada hueco, como en el tetris, para vencer al equipo contrario.



La V:

2 componentes de cada equipo deberán subirse a la "V", (cable en forma de V suspendido a dos palmos del suelo) para llegar lo más lejos posible, Desde el punto más estrecho al más ancho, agarrándose tan solo de los brazos de su compañero. El resto del equipo hará de apoyo cuando ambos jugadores empiecen a estar cada vez mas horizontales. La elección de de los equilibristas deberá realizarse de forma inteligente....



Soga 4:

El clásico juego del soga-tira pero a cuatro bandas. Cada equipo se divide en dos y se colocan en los cuatros cabos. El objetivo es atraer el pañuelo central hasta nuestra portería coordinándose y utilizando la fuerza y la maña de cada participante.



Hora Punta:

Cada equipo rival deberán subirse a un carril dividido en dos, unos a la izquierda y otros a la derecha, y con habilidad, equilibrio y mucho roce, deberán conseguir en el menor tiempo posible pasar al otro lado, sin caer del carril y estando al final en el mismo orden que al principio.



Lucha Amarilla sobre el agua:

Juego de acción y combate pero ésta vez sobre una piscina, donde la destreza y equilibrio serán fundamentales para ganar. Los "luchadores" se enfrentarán por parejas sobre una pasarela horizontal de 50 cm de grosor situada sobre una piscina, para enzarzarse en una lucha de adversarios hasta que un jugador sea derribado y caiga al agua.



Muro Puñetero:

Cada equipo, por turnos, tendrá que pasar por delante del "muro puñetero" sin que los "puños" de sus contrincantes consigan que sean derribados en el intento.



Futbolín Humano Acuático:

Futbolín acuático hinchable gigante, que combina el deporte favorito de todos, el fútbol, con la necesidad de colaboración entre los compañeros. Los equipos tendrán que jugar un partido de fútbol y colar la pelota en la portería contraria pero con la dificultad de correr y chutar con agua.



¡Hombre al agua! o mujer...:

Cada equipo elegirá a un componente de su equipo para colocarse en asiento sobre una piscina de agua. El equipo contrario, afinando su puntería, tendrá que lanzar pelotas a una diana para activar el mecanismo y hacer caer el ..."hombre al agua! (Juego disponible de la 2ª quincena d mayo a la 1ª de Septiembre, que si no hace demasiado fresquito...).



Pasa la Bola:

Juego con globos de agua en el cada equipo deberá conseguir conducir el mayor número de globos a una cesta partiendo de un punto situado a unos 10 metros de distancia. Para ello los participantes tendrán que usar su habilidad, su barbilla y su pecho, con las manos recogidas a la espalda, sin que el globo caiga al suelo y explote.



Fútbol Burbuja:

Una versión innovadora del clásico fútbol, que muestra una cara más divertida del deporte estrella en nuestro país. Consiste en jugar al fútbol dentro de una bola hinchable que te colocas a modo de mochila y con unas asas frontales. No hay faltas ni fueras, sólo consiste en meter gol y... ¡divertirse! La tensión de no ser golpeado, y como consecuencia rebozado, es lo que mantiene viva la diversión durante todo el partido.



Velcro Wall:

Hinchable con una pared de Velcro en la que cada jugador tendrá que "pegarse", enfundado en un traje también de velcro, con el objetivo de hacerlo de forma que dibuje lo mejor posible con su cuerpo la figura que le haya sido asignada. Divertida competición en la que ganará el equipo que haya sabido hacer mejor las figuras que le hayan tocado, lanzándose contra la pared.



LOCO CIRCUITO AMARILLO



OBSTÁCULOS

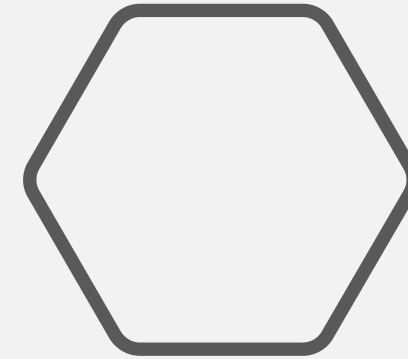


INSTALACIONES

Si quieres pegar un bocado con nosotros, disponemos de una zona de picnic de 3000 m² acondicionada con bancos de madera, mesas y sillas, donde poder almorzar, comer ó merendar, para coger fuerzas antes de la partida o reponerlas después de una batalla sin igual.

También disponemos de servicio de bebidas, aseos y duchas para nuestros clientes.

Tenemos a tu disposición 7000 m² de parking para que puedas dejar el coche a las puertas de nuestras instalaciones, con acceso directo a la zona de picnic y todo lo demás.



COMO LLEGAR TURISMOS



Acceder a nuestras instalaciones es muy sencillo. Estamos situados en la localidad de Estivella, a 25 minutos de Valencia dirección Teruel. Tomando la salida 7 de la A-23 llegas a la población de Estivella. Una vez allí, tan sólo hay que tomar el desvío, dentro del pueblo, que indica "Parque de Ocio El Plá", "Camping Sierra Calderona", etc. Seguir las indicaciones de "Parque de Ocio El Plá" ya que estamos en ese recinto. Durante ese camino, también encontraréis indicaciones de "Paintball Valencia" que deberéis seguir para llegar a la entrada de nuestras instalaciones.

RESTAURANTE EL PLÁ

Además os damos la opción de comer en el restaurante El Plá, a escasos metros de nuestras instalaciones.

MENÚS COMIDA

MENÚ PLA

Entrantes a compartir:

- Bravas
- Esgarraet
- Jamón de Teruel

Principal:

- Paella de pollo y conejo

Postre o café

- Barra libre durante la comida

20'50€

MENÚ ESPECIAL

Entrantes a compartir:

- Bravas
- Embutido Ibérico
- Jamón de Teruel

Principal a elegir entre:

- Solomillo Ibérico con guarnición
- Merluza con guarnición

Postre o café

- Barra libre durante la comida

21'50€

MENÚ BARBACOA

Entrantes a compartir:

- Bravas
- Sepia
- Jamón de Teruel

Principal:

- Entrecot con guarnición

Postre o café

- Barra libre durante la comida

23'50€

MENÚ VEGETARIANO

Entrantes a compartir:

- Bravas

Principal:

- Paella de verduras

Postre o café

- Barra libre durante la comida

17'50€

- Para celíacos se pone fruta en el postre
- La barra libre de bebidas será de cerveza, sangría refrescos o agua

ALMUERZOS

ALMUERZO POPULAR

Cacaos y aceitunas

Bocadillo

Café

Barra libre durante el almuerzo

9'50€

Bocadillos: Tortilla de patata, atún con tomate y huevo, jamón de Teruel con tomate rallado, embutido con patatas, solomillo de cerdo ibérico con guarnición.

ALMUERZO ESPECIAL BRASAS

Cacaos y aceitunas

Bocadillo

Café

Barra libre durante el almuerzo

10'50€


Bocadillos: Embutido, pancita, solomillo de cerdo.


- La barra libre de bebidas será de cerveza, sangría refrescos o agua



DESPEDIDAS

big
eventos
valencia

 699 91 22 71

 963 111 999

 valencia@bigeventos.es

 www.despedidasbig.com/valencia